

Szacowanie szkód łowieckich po 1 kwietnia 2018 roku

Szacowanie szkód łowieckich po 1 kwietnia 2018 roku

Z dniem 1 kwietnia 2018 r. weszła w życie ustawa z dnia 22 marca 2018 r. o zmianie ustawy – Prawo łowieckie (Dz. U. poz. 651), która zmienia m. in. system szacowania szkód wyrządzonych przez niektóre zwierzęta łowne w uprawach i płodach rolnych.

Od 1 kwietnia 2018 r. wnioski o szacowanie szkód w uprawach i płodach rolnych na terenie Gminy Siewierz należy składać do Burmistrza Miasta i Gminy Siewierz. Szacowania szkód dokonuje zespół składający się z przedstawiciela gminy lub sołtysa, dzierżawcy lub zarządcy obwodu łowieckiego oraz poszkodowanego właściciela lub posiadacza gruntów rolnych, na terenie których wystąpiła szkoda.

Wniosek, o którym mowa, powinien zawierać:

1. imię i nazwisko, adres zamieszkania oraz numer telefonu,
2. wskazanie miejsca wystąpienia szkody,
3. wskazanie rodzaju uszkodzonej uprawy lub płodu rolnego.

Wniosek należy złożyć w terminie umożliwiającym dokonanie szacowania szkód.

Szacowanie szkody składa się z:

1. oględzin,
2. szacowania ostatecznego.

Oględzin szkody dokonuje się niezwłocznie, nie później niż w terminie 7 dni od dnia otrzymania wniosku, natomiast szacowania ostatecznego dokonuje się najpóźniej w dzień sprzętu, przed dokonaniem sprzętu uszkodzonej uprawy.

Wypłaty odszkodowania dokonuje dzierżawca albo zarządca obwodu łowieckiego w terminie 30 dni od dnia otrzymania protokołu z szacowania ostatecznego, od którego nie wniesiono odwołania.

Właścicielowi albo posiadaczowi gruntów rolnych, na terenie których wystąpiła szkoda, oraz dzierżawcy albo zarządcy obwodu łowieckiego przysługuje odwołanie do nadleśniczego Państwowego Gospodarstwa Rolnego Lasy Państwowe, właściwego ze względu na miejsce wystąpienia szkody.

Odwołanie wnosi się w terminie 7 dni od dnia podpisania protokołu.

W celu rozpatrzenia odwołania nadleśniczy Państwowego Gospodarstwa Rolnego Lasy Państwowe powołuje nową komisję celem dokonania oględzin lub ostatecznego oszacowania szkody, która postępuje wg zasad opisanych wyżej.

